

**AVRUPA KONTLARI ORTAOKULU****BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ GÜNLÜK PLAN**

<b>SINIF:</b>	5. SINIFLAR
<b>ÜNİTE:</b>	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ
<b>KONU:</b>	BİLGİSAYARIMDA GÖRDÜKLERİM,GÖRMEDİKLERİM
<b>HEDEFLER:</b>	BT.5.1.2.1. Bilgisayar sisteminin temel kavramlarını ve işlevlerini açıklar. BT.5.1.2.2. Giriş ve çıkış birimlerine örnek verir.
<b>TARİH:</b>	2.HAFTA
<b>SÜRE:</b>	2 DERS SAATİ
<b>KULLANILAN MATERYALLER:</b>	Akıllı Tahta , "Dışında Ne Var? İçinde Ne Var?" Sunusu , “Donanım” Videosu , “İç mi? Dış Mı?” Etkinliği , Donanım Parçalarının İsimleri Etkinliği, Donanım Parçaları Kavram Eşleştirme Etkinliği, Bilgisayar Sistemleri - Donanım İnteraktif Testi
<b>DERS İŞLENİŞ :</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Geçen ders öğrenilen bilişim , bilişim teknolojileri kavramları tekrar edilerek derse başlanır.</li><li>2. “Bilgisayar Nedir?” diye öğrencilere sorulur. Alınan cevaplar yardımıyla bilgisayarın tanımı yapılmaya çalışılır.</li><li>3. "Dışında Ne Var? İçinde Ne Var?" sunusu yardımıyla donanım kavramı verilir.İç ve dış donanım kavramları açıklanır.</li><li>4. Donanım parçaları tanıtılır ve görevleri açıklanır.</li><li>5. “İç mi? Dış Mı?” Etkinliği yapılarak konu pekiştirilir.</li><li>6. Öğrenilen donanım parçaları giriş , çıkış ve hem giriş hem de çıkış olacak şekilde öğrencilerle birlikte kategorilere ayrılır.</li><li>7. Donanım Parçalarının isimleri etkinliğinde resimlere göre parçaların isimlerini yazmaları istenir.</li><li>8. Konunun tam kavranması amacıyla Kavram Eşleştirme Etkinliği yapılır.</li></ol>
<b>ÖLÇME DEĞERLENDİRME :</b>	Öğrencilerin öğrendikleri bilgileri ölçmek için karşılıklı soru cevap yapılır. Donanım mı yazılım mı oyunu oynanarak varsa yanlışlar düzeltilir.

Yasemin Bilen

Bil. Tek. ve Yazılım Öğr.