

2024-2025 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI İSTANBUL İLİ ÜMRANIYE İLÇESİ
AVRUPA KONUTLARI BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 6.SINIFLAR ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI

AY	HAFTA	GÜN	SAAT	KAZANIMLAR	KONU	ETKİNLİK/ÖĞRETİM-YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	AÇIKLAMALAR	ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	
Eylül	1	09-13	2	BT.6.1.1.1. Bilişim teknolojilerinin günlük yaşamdaki önemi değerlendirilir. BT.6.1.1.2. Bilgisayarların akıllı davranış modellerini kullanma biçimlerini açıklar. BT.6.1.1.3. Bilişim teknolojilerinin beden ve ruh sağlığına etkilerini yorumlar. BT.6.1.1.4. Bilişim teknolojilerinin sosyal ve kültürel hayata katkılarını ve risklerini örnekler üzerinden tartışır.	BT.6.1.1 - BİLİŞİM İLE DEĞİŞİM	Bilgi - Birimiz Hepimiz, Hepimiz Birimiz İçin! Çalışma - Bir Ben Var Benden Teknolojik Çalışma - Teknolojik Ben ve Ruhum	Değerler Eğitimi: Vatanseramik	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Eylül	2	16-20	2	BT.6.1.2.1. İşletim sistemi kavramını açıklar. BT.6.1.2.2. İşletim sistemlerinin bileşenlerinin görevlerini kavrar. BT.6.1.2.3. Farklı işletim sistemlerini karşılaştırır.	BT.6.1.2 - İŞLETİM SİSTEMİNİ TANİYORUM	Bilgi - İşletim Sistemlerini Tanıyorum Çalışma - Rüyamın Seyir Defteri! Bilgi - İşletim Sistemi Neler Yapar? Bilgi - İşletim Sistemi Karşılaştırma Çalışma - İşletim Sistemi Uzmanı Arayoz		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Eylül	3	23-27	2	BT.6.1.3.1. Dosya uzantılarına göre dosyaların temel özelliklerini açıklar. BT.6.1.3.2. Basılı ortamdaki verileri elektronik ortama aktarır. BT.6.1.3.3. Elektronik ortamdaki verileri sınıflaması ve saklanması için doğru yaklaşımları uygular. BT.6.1.3.4. Dosya ve klasör sıkıştırma işlemlerini yapar. BT.6.1.3.5. Dosyaların saklanması ve dosyalara erişilmesi konusunda strateji geliştirir.	BT.6.1.3 - DOSYALARIM NEREDE?	Bilgi - Hangi Dosya Türü? Çalışma - Dosya Türüm Neden Değişti? Çalışma - Basılı Belgeyi Dijitali Yaptım! Bilgi - Dosyam Nerede Kaldı? Bilgi - Eyaahl Dosyam Evde Kaldı. Bilgi - Dosyalar Saklansın mı? Bilgi - Etk ve İnternet Etki		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Eylül	4	30-04	2	BT.6.2.1.1. İnternet etliğinin önemi ifade eder. BT.6.2.1.2. Etik ilkelerin ihlali sonucunda karşılaşılabilecek durumlara örnekler verir. BT.6.2.1.3. Siber zorbalık kavramını açıklayarak korunma amacıyla alınabilecek önlemleri tartışır.	BT.6.1.4 - ARTIK DAHA BİLİNÇLİYİM	Bilgi - Eğrisi Doğrusu Hikâyesi Bilgi - Zorba Olma Zorbandan Korkma Çalışma - Mini Hikâyemizi Yazıyoruz Çalışma - Siber Zorbalık Korunma Ekibi Kuruyoruz		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Ekim	5	07-11	2	BT.6.2.1.4. Telif hakkı kavramını ve önemini araştırır. BT.6.2.1.5. Kullanım haklarını düzenleyen lisans türlerini açıklar.	BT.6.1.5 - YARATICI ÜRÜNLERİMİZ NASIL KORUNUYOR?	Bilgi - Telif Hakları Nedir? Çalışma - Telif Hakları Gazetemiz Bilgi - Bir Yazılımcı Olmam Bilgi - Lisanslı Yazılım Kullanıcılarının Dikkatine Çalışma - Yaratıcı Birliklik Lisansı Özgürlük ve Sınırları Kodla Büyük Kodlama Haftası Özel Fikirini		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Ekim	6	14-18	2	BT.6.2.1.6. Bilişim suçlarının neler olduğunu açıklayarak ilgili kanunları özetler. BT.6.2.1.7. Bilişim suçlarına karşı alınabilecek önlemler ve stratejileri geliştirir.	BT.6.1.6 - DİJİTAL DÜNYANIN SUÇLULARI	Bilgi - Bilişim Suçları Drama - Bence, Sence, Bizce Bilişim Suçları Bilgi - Bak Bir Varmış Bir Yokmuş Eski Günlerde Drama - Yanlış Olan Ne? Çalışma - Kendimi Arıyorum Bilgi - Oyun da Neymiş? Sunusu Çalışma - Oyuncunun Oyunu		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Ekim	7	21-25	2	BT.6.1.1.4. Bilişim teknolojilerinin sosyal ve kültürel hayata katkılarını ve riskleri örnekler üzerinden tartışır. BT.6.2.2.1. Dijital paylaşımın kendisi ve başkaları üzerindeki etkilerini fark eder. BT.6.2.2.2. Öğrenci, bilşisel ve ahlaki gelişimine uygun olan dijital oyun ve içerikleri ayırt eder.	BT.6.1.7 - DİJİTAL DÜNYA	Bilgi - Telif Hakları Nedir? Çalışma - Siber Zorbalık Korunma Ekibi Kuruyoruz		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Ekim	8	28-01	2	1. DÖNEM 1. YAZILI SINAVI					
Kasım	9	04-08	2	BT.6.2.3.1. Bilişim teknolojilerinin kullanımında gizlilik ve güvenlik boyutlarının önemi tartışır. BT.6.2.3.2. Güvenlik açıklarının oluşumu konusunda yorum yapar. BT.6.2.3.3. Bilgi koruma yöntemlerini ifade eder. BT.6.2.3.4. Bilgi paylaşımı sürecinde oluşabilecek riskleri değerlendirerek alınabilecek önlemleri tartışır.	BT.6.1.9 - BİLGİM DEĞERLİ VE ÖNEMLİ	Bilgi - İnternet Meraya Gelirse Çalışma - Bilgi Gizliğim Bilgi - Gizlilik ve Güvenlik Çalışma - Bilge Kunduz Çalışması		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
ARA TATİL									
Kasım	10	18-22	2	BT.6.2.3.5. Zararlı yazılımları kavrar. BT.6.2.3.6. Güvenlik yazılımlarının kullanım amaçlarını açıklar.	BT.6.1.10 - DİJİTAL TEHLİKELER	Bilgi - Unlu Zararlı Yazılım ve Virus Haberleri Bilgi - Zararlı Yazılımlar Çalışma - Virüsleri Nasıl Fark Ederiz ve Onlardan Nasıl Korunuruz? Bilgi - Kim Korkar Virüsten		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Kasım	11	25-29	2	BT.6.3.1.1. Ağ kurmak için gerekli bileşenleri ve bileşenlerin özelliklerini açıklar. BT.6.3.1.2. Bir ağdan dosya ve yazıcı paylaşımı yapar. BT.6.3.1.3. Bilgisayar ağlarının boyutlarına ve bileşenlerine ilişkin farklılıkların nedenlerini tartışır.	BT.6.1.11 - BİLGİSAYAR AĞLARI	Drama - Kulaktan Kulağa Oyunu Çalışma - Bilgisayar Ağları Çalışma - Ağ Takılan Çözümler		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Aralık	12	02-06	2	BT.6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapar. BT.6.3.2.2. Bilgiye ulaşırken zararlı ve gereksiz içerikleri ayırt eder. BT.6.3.2.3. Bilgi yönetimi kavramını ve önemini ifade eder. BT.6.3.2.4. FRA üzerinden farklı içeriklere erişim sağlar. BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar. BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini sınıflandırır. BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler. BT.6.3.3.4. Sesli ve görüntülü iletişim araçlarını listeler. BT.6.3.3.5. İletişim süreci açısından araçlar arasındaki farklılıkları tartışır.	BT.6.1.12 - ARA-TARA, SOR-SORGULA	Bilgi - Google Google Soyle Bana Çalışma - Şüpheliyim Ben! Bilgi - Bilgi Yönetimi ve Bilgi Kirilligi Çalışma - İki ki Varsın FRA!		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Aralık	13	09-13	2	BT.6.3.3.6. İletişim araçlarının kullanımını değerlendirir. BT.6.4.1.1. Tablola programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur. BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir. BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar. BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular. BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir. BT.6.4.1.6. Farklı tablola programlarını keşfeder. BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	BT.6.1.13 - İLETİŞİM BENİM İŞİM!	Bilgi - Önce mi? Şimdi mi? Sonra mı? Çalışma - Gördüm, Duydum, Konuştum, Yazdım		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Aralık	14	16-20	2	BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir. BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar. BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular. BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir. BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	BT.6.1.14 - SAYILARLA OYNUYORUM	Bilgi - Tablola Programları Bilgi - Tablola Programlarına Yakından Bakalım Google E-Tablolar LibreOffice Calc Hesap Tablosu Çalışma - Sıcak Mı? Soğuk Mu?		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Aralık	15	23-27	2	BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir. BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar. BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular. BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir. BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	BT.6.1.15 - VERİLER FİLTRELENİYOR VE SIRALANIYOR	Bilgi - Tablola Programları Bilgi - Tablolar Dile Geldi		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Aralık	16	30-03	2	1. DÖNEM 2. YAZILI SINAVI					
Ocak	17	06-10	2	BT.6.4.2. Ses ve Video İşleme Programları BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir. BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır. BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	BT.6.1.17 - SES VE VIDEO İŞLEME PROGRAMLARI	Bilgi - Mikrofonla Duy Beni, Kamerayla Gör Beni! Bilgi - Sesimi Dönüştür! Çalışma - 3, 2, 1 Kayıt		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
Ocak	18	13-17	2	BT.6.4.3.4. Video dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür. BT.6.4.3.5. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu video dosyasını çevrimiçi ortamda paylaşır.	BT.6.1.18 - VİDEOMU DÜZENLİYORUM	Bilgi - Windows Movie Maker Öğreniyorum Çalışma - Windows Movie Maker Öğreniyorum Çalışma - Windows Movie Maker ile Video Düzenleme Çalışma - Videomu Üretiyorum Çalışma - Video Dosyamı Paylaşıyorum		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	
YARI YIL TATİLİ									
Şubat	19	03-07	2	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır. BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	BT.6.2.1 - HAYDI VERİ TOPLAMAYA!	Bilgi - Matematikten Bilgisayara Eğlenceli Bir Köprü Bilgi - Bilgisayar Nasıl Çalışır? Çalışma - Ülke Veri Tablosu Oyunu Drama - Bilişim Dedektifi İş Başında (Kodla Büyük 1-40 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codeoro vb. Platformlar da kullanılabilir)		Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)	

6. Sınıf Bilişim

Şubat	20	10-14	2	BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	BT.6.2.2 - SABİT Mİ DEĞİŞKEN Mİ?	Bilgi - Sabit ve Değişken Karmaşası Çalışma - Kimler Burada Kalıyor? Çalışma - Bir Problem Mi Var? Çalışma - Ne Çok Problem Varmış! (Kodla Büyü 41-80 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir) Çalışma - Bu Nasıl Problem? Çalışma - Çizim Makinesi Çalışma - Gülse'nin Hikayesi (Kodla Büyü 81-120 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir)	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Şubat	21	17-21	2	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler. BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözüme sürecinde kullanır.	BT.6.2.3 - BÖL, PARÇALA, ÇÖZ	Bilgi - Hayalim Problem, Çözümüm Algoritma Çalışma - Algoritmayla Sorunları Çözüyorum Çalışma - Mayın Tarlası (Kodla Büyü 121-160 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir) Çalışma - Farklı Yollarla Aynı Çözüme Çalışma - En Kısa Yol Hangisi? Çalışma - Okul İçinde Yolculuk (Kodla Büyü 161-200 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir)	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Şubat	22	24-28	2	BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir. BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	BT.6.2.4 - PROBLEM ÇÖZMEK BENİM İŞİM!	Bilgi - Hayalim Problem, Çözümüm Algoritma Çalışma - Algoritmayla Sorunları Çözüyorum Çalışma - Mayın Tarlası (Kodla Büyü 121-160 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir) Çalışma - Farklı Yollarla Aynı Çözüme Çalışma - En Kısa Yol Hangisi? Çalışma - Okul İçinde Yolculuk (Kodla Büyü 161-200 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir)	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Mart	23	03-07	2	BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir. BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder. BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	BT.6.2.5 - FARKLI YOLLARDAN AYNI ÇÖZÜME	Bilgi - Hayalim Problem, Çözümüm Algoritma Çalışma - Algoritmayla Sorunları Çözüyorum Çalışma - Mayın Tarlası (Kodla Büyü 121-160 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir) Çalışma - Farklı Yollarla Aynı Çözüme Çalışma - En Kısa Yol Hangisi? Çalışma - Okul İçinde Yolculuk (Kodla Büyü 161-200 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir)	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Mart	24	10-14	2	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	BT.6.2.6 - AYIKLA PİRİNCİN TAŞINI	Bilgi - Hayalim Problem, Çözümüm Algoritma Çalışma - Algoritmayla Sorunları Çözüyorum Çalışma - Mayın Tarlası (Kodla Büyü 121-160 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir) Çalışma - Farklı Yollarla Aynı Çözüme Çalışma - En Kısa Yol Hangisi? Çalışma - Okul İçinde Yolculuk (Kodla Büyü 161-200 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir)	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Mart	25	17-21	2	2. DÖNEM 1. YAZILI SINAVI			
Mart	26	24-28	2	BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.	BT.6.2.7 - BENZER SORUN BENZER ÇÖZÜM	Çalışma - Sorunlar-Çözümler Çalışma - Haydi Mandala Çizelim Çalışma - Şimdi Biraz Matematik Çalışma - Sayıların Şifresi (Kodla Büyü 241-300 Bölümler yaptırılabilir. Blok Tabanlı önerilir. Codecademy vb. Platformlar da kullanılabilir)	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
ARA TATİL							
Nisan	27	07-11	2	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır. BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	BT.6.2.9 - SCRATCH İLE TANISYORUM	Bilgi - Blok Tabanlı Programlama Bilgi - Scratch Programı Çalışma - Scratch'i Deniyorum Proje - Merhaba Dünya! Çalışma - Geni Bilgim Grupları Çalışma - Blokları Keşfedelim Proje - Biraz Hareketlenelim	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Nisan	28	14-18	2	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar. BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını açıklar.	BT.6.2.10 - SCRATCH'İ KEŞFEDİYORUM	Bilgi - Blok Tabanlı Programlama Bilgi - Scratch Programı Çalışma - Scratch'i Deniyorum Proje - Merhaba Dünya! Çalışma - Geni Bilgim Grupları Çalışma - Blokları Keşfedelim Proje - Biraz Hareketlenelim	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Nisan	29	21-25	2	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını açıklar. BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirecek düzenler. BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur. BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını açıklar.	BT.6.2.11 - HAYDİ CANLANALIM	Bilgi - Animasyon Nedir? Proje - Papagani Uçuralım Proje - Kendi Animasyonumuzu Oluşturalım	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Nisan	30	28-02	2	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur. BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını açıklar. BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur. BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını açıklar. BT.6.5.2.9. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	BT.6.2.12 - NESNELER KONUŞUYOR	Proje - Şakacı Penguen Proje - Öğrendiklerini Uygula	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Mays	31	05-09	2	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını açıklar. BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur. BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını açıklar.	BT.6.2.13 - DÜŞÜNEN BILGISAYAR	Bilgi - İşlemler, Veri ve Algılama Blokları Proje - Uzaylıyla Sohbet	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Mays	32	12-16	2	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur. BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını açıklar.	BT.6.2.14 - ÇİZİM YAPIYORUM	Proje - Çizim Yapalım Proje - Kendi Çizim Programımızı Oluşturalım Proje - Yıldız Toplayan Çocuk Proje - Akvaryum Oyunu	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Mays	33	19-23	2	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	BT.6.2.16 - SCRATCH PROJEM	Proje - Yıldız Toplayan Çocuk Proje - Akvaryum Oyunu	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Mays	34	26-30	2	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	BT.6.2.16 - SCRATCH PROJEM	Proje - Yıldız Toplayan Çocuk Proje - Akvaryum Oyunu	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Haziran	35	02-06	2	2. DÖNEM 2. YAZILI SINAVI			
Haziran	36	09-13	2	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	BT.6.2.17 - PROJELERİMİZİ DEĞERLENDİRİYORUZ BT.6.2.18 - TEKRAR EDELİM	Değerlendirme - Projelerimizi Değerlendiriyoruz Tekrar Edelim Acaba Baska Neler Var?	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)
Haziran	37	16-20	2	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapısını seçer. BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir. BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	BT.6.2.18 - TEKRAR EDELİM	Değerlendirme - Projelerimizi Değerlendiriyoruz Tekrar Edelim Acaba Baska Neler Var?	Öz Değerlendirme, Konu Kavrama Testi E-Portfolyo (Elektronik Ürün Dosyası)

Not: Bu plan, Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 24/01/2018 tarih ve 47 sayılı kararıyla kabul edilen Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi (5. ve 6. sınıflar) Öğretim Programına göre hazırlanmıştır.

YASEMİN BİLEN
Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

UYGUNDUR

04/09/2024

FATİH KILIÇ
Okul Müdürü